

## **GUIA DE INSTALAÇÃO**

### **INSTALAR O SOFTWARE DE RAIOS-X**

- Procure o software no website ou no moodle da disciplina .
- Obtenha os itens que correspondem ao seu sistema operacional (Windows ou MacOS).
  - Programas
  - Biblioteca *run time engine*
    - Observação – o software foi desenvolvido em LabVIEW, mas não é necessário instalar o LabVIEW em seu computador. Basta instalar o *run time engine*.

Os programas encontram-se no website ou no moodle nos links indicados em:

#### **Preparação do Experimento**

[D\) Programas - Windows](#)

[E\) Programas – MacOS](#)

Os programas estão comprimidos em arquivos .zip e devem ser extraídos e guardados em qualquer lugar de seu computador que achar mais conveniente.

As bibliotecas *run time engine* encontram-se no website ou no moodle nos links indicados em:

#### **Preparação do Experimento**

[B\) Run Time Engine - Windows](#)

[C\) Run Time Engine - MacOS](#)

As bibliotecas *run time engine* para MacOS encontram-se em um único arquivo [LabVIEW2015SP1RuntimeEngine.dmg](#) que deve ser executado e as instruções de instalação vão aparecendo em seguida, no estilo usual MacOS.

As bibliotecas *run time engine* para Windows encontram-se dentro da pasta [LVRTE2014SP1\\_f11Patchstd](#). Entre na pasta e localize o arquivo [setup.exe](#) e execute-o, seguindo as instruções que aparecerem.

### **VIDEO SOBRE O GUIA DE INSTALAÇÃO**

É aconselhável assistir ao vídeo que se encontra na webpage da disciplina de Física Experimental

C, no link que se encontra na seção de vídeos da página do Experimento de Difração de Raio-X EAD: (o link abaixo é só ilustrativo, você precisa clicar no link lá na webpage mencionada)

[Video 3.1 – Difracao de Bragg](#)

A primeira parte desse vídeo (primeiros 4 minutos) detalha visualmente sobre essa parte de instalação. Você pode deixar para assistir o restante depois de instalar, quando for começar de fato o experimento.